

Wochenplan Gruppenstunden u. Freies Training ab 01.01.2019

Zeit	Montag		Dienstag		Mittwoch		Donnerstag		Freitag		Samstag		Sonntag			
	Saal 1 (links)	Saal 2 (rechts)	Saal 1 (links)	Saal 2 (rechts)	Saal 1 (links)	Saal 2 (rechts)	Saal 1 (links)	Saal 2 (rechts)	Saal 1 (links)	Saal 2 (rechts)	Saal 1 (links)	Saal 2 (rechts)	Saal 1 (links)	Saal 2 (rechts)		
09:00														Saal 2	09:00	
10:00															10:00	
11:00			Senioren Freies Training Standard				Senioren diverse Tänze							Freies Training Standard Breitensport	Freies Training Latein	11:00
12:00															12:00	
13:00															13:00	
14:00															14:00	
15:00															15:00	
16:00															16:00	
17:00															17:00	
18:00	Freies Training Turnier Standard	Freies Training Latein	Freies Training Turnier Standard	Freies Training Latein	Freies Training Turnier Standard	Freies Training Latein	Turnier Standard Privatstunden	Freies Training Latein	Turnier Latein Privatstunden und Freies Training	Hip-Hop Power-Kids			Freies Training Latein	In Abstimmung mit Hip- Hop und Latein beide Säle (16-17 Uhr), sonst Freies Training Hip-Hop	18:00	
19:00			Dienstagsgruppe 1 Breitensport Standard/Latein			Afterwork Dancing Standard/Latein				Hip-Hop Giant Culture A					19:00	
20:00	Montagsgruppe 1 Breitensport Standard/Latein		Line Dance				Turnier Standard D-C Klasse		Turniereinsteiger Latein	Hip-Hop "Unique"					20:00	
21:00		Montagsgruppe 2 Breitensport Standard/Latein			Breitensportgruppe BSW-Standard		Turnier Standard B Klasse		Turnier Latein	Line Dance Einsteiger			1.Samstag im Monat Freies Training Line Dance/ 3.Samstag im Monat Freies Training Dicofox	Discofox	21:00	
22:00							Turnier Standard A-S Klasse		Turnier Latein Privatstunden						22:00	

Besondere Sallreservierungen, siehe gesonderte Aushänge "Saalreservierung und Internetseite des TSC Neuwied"

Jeden Donnerstag: Kangatraining mit Frau Weber 09:30 - 11:00 im Umkleideraum im Obergeschoss (dann Umkleideraum im 1.OG deshalb gesperrt)

Umkleiden für Erwachsene grundsätzlich nur im 1.OG